**MisionTIC 2022**

**Ciclo Programación Móvil**

**Sprint 2**

**Plazo de entrega: 1 de diciembre al final del día**

El enfoque de este segundo sprint es el manejo del estado de la aplicación, para esto deben desarrollar los siguientes pasos:

* Para este proyecto se utilizará el patrón de diseño arquitectura limpia(revisar el material de apoyo) o Clean Architecture, esto con el fin de organizar de manera coherente y legible el código de nuestro proyecto. La finalidad de este es facilitar el trabajo en conjunto.
* El manejo de los estados para este proyecto será implementado utilizando el paquete [*GetX*](https://pub.dev/packages/get), esta es una librería extra ligera que permite el manejo de estado, navegación y administración de dependencias de forma rápida y práctica.

Para tener en cuenta:

* La entrega será por el catálogo web, solo un miembro del grupo tiene que realizar la misma (se recomienda que el resto verifique que la misma se llevó a cabo)
* La evaluación del sprint será entregada en el catálogo web.
* La plantilla de entrega y la rúbrica que se va a usar se pueden encontrar en:  
  [Retos tripulantes](https://drive.google.com/drive/folders/1BjHDdXdocsUUXIKciljnqMrqAhu-clyg?usp=sharing)
* Cualquier duda con respecto a los entregables por favor revisarlo con el tutor en las sesiones programadas
* Recordar que parte de trabajar en equipo es aprovechar las fortalezas de cada miembro, no todos pueden aportar lo mismo. La comunicación es clave!

**Éxitos**